

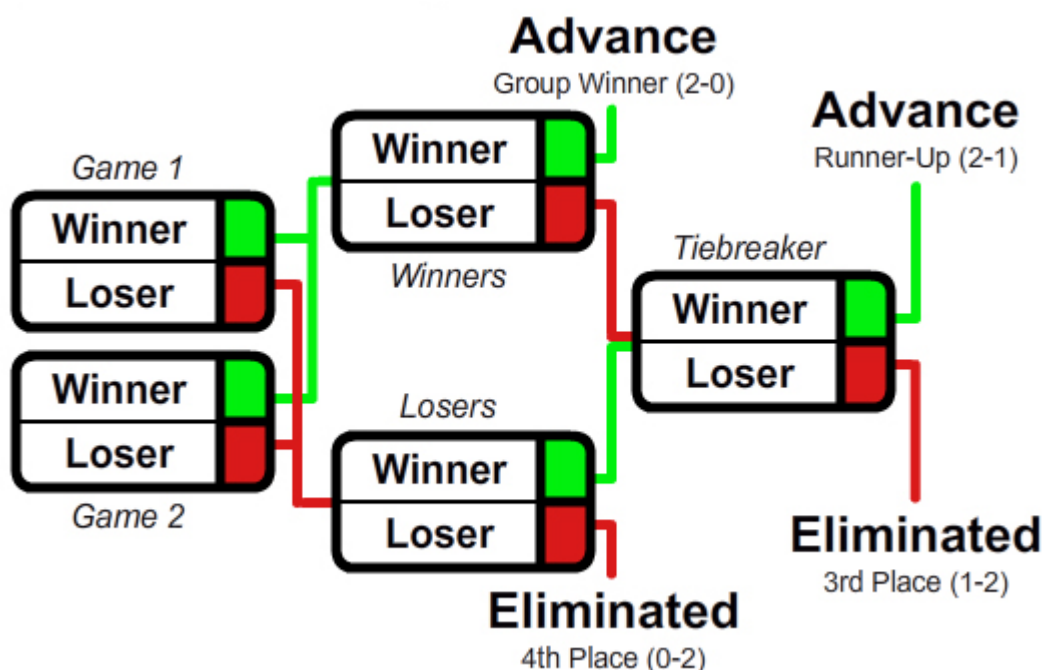
# TTÜ e-Sport Kevad 2017 Hearthstone reeglid

## 1. Põhilised reeglid

- Mänguval on õigus teha muudatusi reeglites ning võtta vastu otsuseid, mida ei ole reeglites paigas.
- Iga osaleja peab olema tutvunud turniiri reeglitega ning üleüldiste LANi reeglitega.
- Turniiril osalemisega nõustud automaatselt kõikide reeglitega.
- Enne turniiri algust peavad kõik mängijad esitama oma 4 decklisti (kõik erinevate herodega) turniiri mänguvalale. Mängijad ei pea avaldama oma deckliste vastastele.
- Igalt osavõtjalt nõutakse Hearthstone EU Battletagi esitamist (nickname#number e.g. Gamer#1234).
- Osavõtjad peavad kasutama sama kontot, mille nad registreerimisel kirja panid.

## 2. Grupifaas

- Grupifaas toimub GSL Group Formati stiilis, kus igas grupis on 4 mängurit ning iga mäng on BO5 (viiest parim). 2 parimat igast grupist saavad edasi playoffi.
- Mängu formaat: Conquest BO5 Standard mode (Year of the Mammoth) ühe banniga
- GSL Group Format lahti seletatuna:



## d. Conquest lahti seletatuna:

Kõik matchid on best-of-5. Esimene mängija, kes võidab 3 mängu matchi jooksul loetakse võitjaks ning läheb edasi.

- Iga mängija peab esitama decklisti **neljast** erinevast klassist enne iga mängu taset. Mängijad võivad esitada uued deckid enne uut turniiri taset.
- Mängija peab võitma ühe mängu iga oma kolme deckiga, et võita matchi.
- Kui mängija võidab mängu, siis võitja poolt kasutatud decki ei või edasise matchi jooksul kasutada.

- iv. Kaotaja võib soovi korral kasutada sama decki (või valida teist, millega ta pole mängu eelnevalt võitnud).
- v. Mängijale antakse teada, mis klassid nende vastasel saadaval on, aga mitte, mis klass valitakse enne kui mõlemad mängijad oma otsuse teinud.

### 3. Playoff

- a. Playoff formaat: Single Elimination, kolmanda koha mänguga.
- b. Match format: Conquest BO5 Standard mode (Year of the Mammoth) ühe banniga.